

# Les images de Dieu

Le peuple de Dieu se transmet l'expérience du Dieu vivant de génération en génération. Aide Lili et Théo à retrouver quelles propositions sont justes et lesquelles sont fausses.

**Étape 1 :** Imprime cette page (A4).

**Étape 2 :** Lis tous les textes et réfléchis : lesquelles de ces affirmations sur Dieu sont justes ?

**Étape 3 :** Découpe les bulles qui contiennent des propositions justes.

**Étape 4 :** Colle-les sur la page jointe.

Dieu est tout-puissant. Il est le créateur du monde tout entier.

Dieu nous regarde juste pour pouvoir voir nos fautes et nous punir.

Dieu veut entrer en contact avec nous et il vient frapper à la porte de nos cœurs.

Dieu ne peut pas vivre sans nos applaudissements et nos prières.

Dieu est plus grand que toutes les images et les idées que l'on peut se faire de lui.

Dieu est fidèle. Il ne nous laisse jamais seuls et nous aide à chaque instant de notre vie.

Dieu s'intéresse seulement aux riches et aux puissants.

Dieu est très loin. Il ne s'intéresse pas à ce qui arrive dans le monde.

Dieu aime tous les hommes de la même façon, sans exception.

Dieu est offensé si l'on ne fait pas ce qu'il veut.



# Les images de Dieu

Solution

Dieu est plus grand que toutes les images et les idées que l'on peut se faire de lui.

Dieu est tout-puissant. Il est le créateur du monde tout entier.

Dieu est fidèle. Il ne nous laisse jamais seuls et nous aide à chaque instant de notre vie.

Dieu aime tous les hommes de la même façon, sans exception.

Dieu veut entrer en contact avec nous et il vient frapper à la porte de nos cœurs.



P.S. : Si tu veux, tu peux aussi jouer au téléphone arabe avec les phrases contenues dans les bulles. Pour cela, il faut au minimum 4 autres joueurs. Installez-vous en cercle. Chaque joueur choisit une phrase et la chuchote à l'oreille de son voisin. Le voisin transmet ce qu'il a compris à son voisin, en lui murmurant à nouveau à l'oreille et ainsi de suite. Le dernier joueur dit à haute voix ce qu'il a compris. Et le premier joueur donne alors la phrase originelle. Puis, le joueur suivant chuchote une nouvelle phrase...